



Activité d'appropriation
Initiation au Traitement de texte
OpenOffice 2
Guide du maître



OpenOffice



Writer



Guide du maître



Intermédiaire

Démarche pédagogique

1. Lors d'un collectif, ouvrir OpenOffice et présenter aux élèves les différents éléments de l'application. Exemples : les icônes d'alignement, les icônes d'interligne, les barres d'outils...
2. Lire avec les élèves les premières consignes du cahier de bord afin qu'ils se familiarisent avec le vocabulaire propre à l'activité. Exemple: ancrer, superposer, dessin...
Insister sur l'importance de faire complètement l'activité proposée.
3. Lors d'un collectif, présenter aux élèves les différentes fonctions du Pointeur en I et du Pointeur-flèche.
4. Activer les connaissances antérieures des élèves en leur présentant les différents articles des menus. Exemple: copier, coller, Image...
5. Une fois l'activité terminée, lors d'un collectif, mettre en commun les découvertes, les petits trucs, ainsi que les difficultés rencontrées.

Enrichissement, réinvestissement (activités connexes)

- Produire un texte dans lequel l'élève colle un dessin selon le mode de son choix.

Durée approximative de l'activité

30 minutes

Auteur

Pierre Deschamps

Collaboration spéciale

Muriel Brousseau Deschamps
Jean-François Dupal

Conseils pratiques

Faire ressortir les avantages de coller un dessin dans un texte afin d'enjoliver la mise en page.

Il est important de superviser l'équipe lors de sa première expérience de collage d'un dessin.

Expliquer le fonctionnement du pourcentage dans le menu Image. Plus le pourcentage est élevé plus le dessin sera agrandi et plus celui-ci est petit plus le dessin sera rapetissé.

Pour la fonction d'un outil, placer le pointeur-flèche sur l'outil et attendre quelques secondes.

Commentaires et observations

- Souligner l'importance de l'article **Annuler**. On peut accéder à cette fonction :

- par le menu **Édition - Annuler**;
- en appuyant sur **Ctrl+Z**;
- en cliquant dans la **barre standard**

sur  Annuler.

Expliquer qu'Annuler ne s'applique **qu'à la toute dernière modification**. Cependant, la fonction **Annuler** peut être choisie plusieurs fois de suite pour revenir à une modification antérieure. Si, par exemple vous effacez un dessin. et que vous modifiez autre chose ensuite, en cliquant deux fois sur la flèche Annuler, vous pourrez retrouver le dessin effacé.

Durée approximative de l'activité

2 x 45 minutes